

## MINT gestalten - digital und nachhaltig

Du hast Lust im Team an **eigenen Ideen und Lösungen** zu arbeiten?

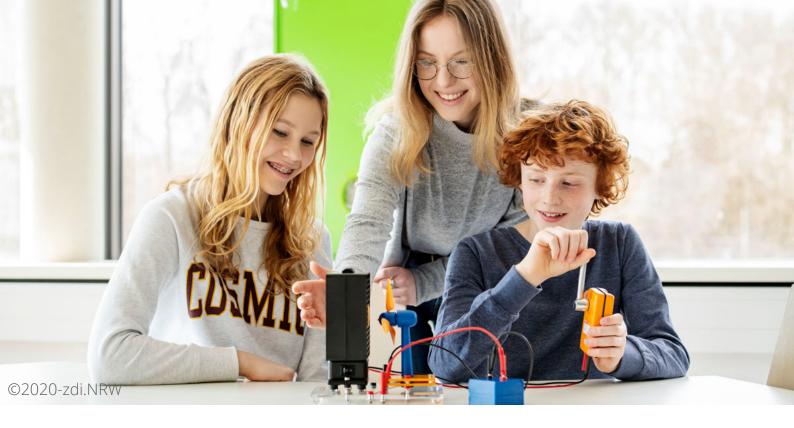
Du möchtest Dich für **Nachhaltigkeit** im Kreis Gütersloh und der **Industrie** einsetzen und dabei mehr über **Design**Thinking und **Prototyping** erfahren?

Du hast Spaß daran, Deine Erfahrungen weiterzugeben?

Dann bist Du im Projekt *MINT gestalten* genau richtig!



MINTkitchen



# Worum geht es?

In dem Projekt entwickelst Du Lösungsansätze für aktuelle Herausforderungen im Bereich **Industrie, Innovation und Infrastruktur.** 

Welches Problem Du angehen möchtest und wie eine passende Lösung aussehen kann, entscheidest Du **gemeinsam mit Deinem Team**. Du möchtest zum Beispiel eine App planen, die ein Problem löst? **Alles klar, dann los!** Alternativ kannst Du eine konkrete Unternehmenschallenge eines regionalen Unternehmens lösen.

Natürlich unterstützen wir Dich dabei: Begleitet wirst Du während des Projekts u.a. von Mentor:innen und Role-Models aus der Praxis.

Hier geht's zum Projekt-Video!



# Wie läuft das Projekt ab?

können.

#### **START**

23.04.2022

### **PROJEKT**

IHR ERSTELLT EURE LÖSUNG! Ab jetzt bist Du Teil unserer digitalen Community! Du erarbeitest im Team Deinen Lösungsansatz und wir begleiten Dich dabei mit passenden Workshops und Input von Praxis-Mentor:innen. In den Workshops erfährst Du z.B. wie

LOS GEHT'S! Wir starten mit einem Workshop, in dem

wir uns kennenlernen und mithilfe von Design Thinking

Ideen sammeln, wie aktuelle Probleme gelöst werden

man einen Prototyp erstellt, die eigene Lösung mit realen Nutzer:innen testet und wie Du deine Idee am besten vor einem Publikum vorstellst

### PITCH-EVENT

02.06.2022

#### **REFLEXION**

**PITCH IT!** Du stellst deine Lösung vor einem Publikum vor und überzeugst eine Jury von Deiner Lösung! Es gibt interessante Sachpreise zu gewinnen!

**REFLEXION!** Wir schauen gemeinsam auf das bisherige Projekt: Was fandest Du hilfreich oder was hätte Dich noch besser bei deiner Arbeit unterstützt? Was konntest Du mitnehmen und was möchtest Du an jüngere Kids weitergeben?

#### **WORKSHOP**

24.06.2022

**DU GIBST DEINE ERFAHRUNGEN WEITER!** Im Rahmen des bundesweiten Digitaltags am 24.06.2022 gestaltest Du selber einen Workshop für jüngere Kids, in dem Du deine Erfahrungen weitergibst.

### Was musst du noch wissen?

- Du bist zwischen 13 und 17 Jahre alt
- Du meldest dich alleine oder in einer Gruppe von max. 5 Jugendlichen an
- Während der Projektphase hast du ca. 5 Stunden pro Woche Zeit
- Die Projektphase findet **online oder in Gütersloh** statt
- Du brauchst keine Vorerfahrung nur Lust darauf,
  eigenverantwortlich und im Team an einer Lösung zu arbeiten
- Du solltest einen **Laptop** oder ein **Tablet** und WLAN zur Verfügung haben.

## Die Anzahl der Plätze ist begrenzt:

Aus allen Anmeldungen wählen wir 25 Jugendliche aus. Für deine Anmeldung schicke uns bitte bis zum **06.04.2022** folgende Informationen:

- 1. Wie heißt du?
- 2. Wie alt bist du?
- 3. Woher kommst du?
- 4. Möchtest du alleine oder im Team teilnehmen? Mit wem?
- 5. Warum möchtest du an dem Projekt teilnehmen? (max. 3 Sätze)

## Wir freuen uns auf dich!



